**Разработке подлежит интерфейс для игры Legend Tetris**

**Исходные материалы: логотип, прототип интерфейса на Axure RP, концепт-документ**

**Игра создается с целями:**

* **Создание ПО для хорошего времяпрепровождения**
* **Привлечения внимание молодёжи к довольно старой игре, полюбившейся многим**
* **Создание ПО, которое имеет познавательный аспект**
* **Получение опыта работы над такими проектами, поэтому в игре не будет рекламы, но если аудитории понравится продукт, то она может быть добавлена**

**Конкуренты**

**Основные:**

**— Block Games**

**Достоинства: классическое оформление, как на одноименных портативных игрушках.**

**Недостатки: надоедливая реклама при включенном интернете**

**— tetris.com**

**Достоинства: возможность играть онлайн, приятный дизайн.**

**Недостатки: реклама, необходимость подключения к интернету.**

**Целевая аудитория — дети школьного возраста, которым может понравиться познавательные факты, а также взрослые, которым в своё время понравился оригинальный тетрис**

**Пожелания к визуальному образу:**

**1. Наличие нескольких вариантов оформления заднего фона, которые можно менять**

**2. Общая красочность игры**

**3. Легкость восприятия**

**Примеры стиля исполнения, на которые следует обратить внимание:**

**https://www.behance.net/gallery/91402383/Google-Pixel-4?tracking\_source=best\_of\_behance**

**https://www.behance.net/gallery/92346415/Source-of-our-aluminium?tracking\_source=best\_of\_behance**

**https://www.behance.net/gallery/75138737/niedom-III?tracking\_source=search%7Cblock**

**https://www.behance.net/gallery/92101825/Block-stacking?tracking\_source=search%7Cblock**

**https://www.behance.net/gallery/87140131/SUPERGARDEN-Bites?tracking\_source=search%7Ctetris**

**https://www.behance.net/gallery/18027723/Tetris-tribute?tracking\_source=search%7Ctetris**

**https://www.behance.net/gallery/48247161/Mixed-media-project-combining-cityscape-video-games?tracking\_source=search%7Ctetris**

**Пункты для оформления:**

* **Главное меню**
* **Меню выбора уровня/темы**
* **Меню загрузки**
* **Игра, игровое поле**
* **Досрочный выход из игры**
* **Успешное завершение уровня, показ факта**

**Предлагаемое решение по созданию оформления.**

1. **Задний фон будет одинаков для всех «страниц» игры, оформление всех кнопок, элементов, падающих фигур гармонирует с фоном**
2. **Оформление выбирается в главном меню, (2-3 штуки)**
3. **Стартовая страница содержит логотип**
4. **Шрифты всех надписей в игре одинаковы или не сильно различны, желательно, чтобы они тоже гармонировали с текущим оформлением, предлагается какой-нибудь рукописный шрифт**
5. **После достижения необходимого счёта в игре показывается экран поздравления с «заработанным» фактом (имеют место быть спецэффекты в виде салюта, воздушных шариков и т.д.)**